

---

## Solution de la Série N°4 : Matrices, déterminant, inverse d'une matrice et systèmes

---

### Exercice 1

1. Montrer que tout nombre complexe  $z$  s'écrit de manière unique sous la forme

$$z = x + y(1 + i) \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

2. Soit  $\mathcal{K}$  l'ensemble des matrices de la forme

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}, \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2.$$

- (a) Montrer que  $\mathcal{K}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .  
(b) Montrer que l'application  $\Phi : \mathbb{C} \rightarrow \mathcal{K}$  qui à tout  $z = x + y(1 + i) \in \mathbb{C}$  ( $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ ) associe  $\begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$  est une bijection.

3. (a) Montrer que, pour tout  $(z', z'') \in \mathbb{C}^2$ , on a :

$$\begin{aligned} \Phi(z' + z'') &= \Phi(z') + \Phi(z''), \\ \Phi(z'z'') &= \Phi(z')\Phi(z''). \end{aligned}$$

- (b) En déduire que  $(\mathcal{K}, +, \times)$  est un corps commutatif.  
(c) Calculer explicitement  $M^{-1}$  pour

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}, \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2 - \{(0, 0)\}.$$

### Solution :

1. Montrons que tout nombre complexe  $z$  s'écrit de manière unique sous la forme

$$z = x + y(1 + i) \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

en effet, pour cela il suffit de montrer que le système  $\{1; 1 + i\}$  est une base de  $\mathbb{C}$  comme un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. Soit  $\alpha$  et  $\beta$  deux scalaires réels tels que  $\alpha 1 + \beta(1 + i) = 0$ , montrons que  $\alpha = \beta = 0$ ?

On a  $\alpha 1 + \beta(1 + i) = (\alpha + \beta) 1 + \beta i = 0$ , alors

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

puisque  $\{1; i\}$  est libre dans  $\mathbb{C}$ ; donc  $\alpha = \beta = 0$ ; donc  $\{1; 1 + i\}$  est un système libre.

Comme  $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2 = \text{Card}\{1; 1 + i\}$ , alors  $\{1; 1 + i\}$  est une base de  $\mathbb{C}$ .

Finalement, pour nombre complexe  $z$  il existe  $x$  et  $y$  deux réels uniques tels que  $z$  s'écrit sous la forme unique

$$z = x + y(1 + i) \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

2. Soit  $\mathcal{K}$  l'ensemble des matrices de la forme

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}, \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2.$$

$$\mathcal{K} = \left\{ M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}, \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

(a) L'ensemble  $\mathcal{K}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  : en effet,

– L'ensemble  $\mathcal{K}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  : en effet,

\*En prenant  $x = y = 0$ , on trouve que la matrice nulle  $O_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  est un élément de  $\mathcal{K}$  ;

donc  $\mathcal{K} \neq \emptyset$ .

\*Soient  $M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$  et  $M' = \begin{pmatrix} x' & y' \\ -2y' & x' + 2y' \end{pmatrix}$  dans  $\mathcal{K}$  et  $\lambda$  un scalaire réel ; alors

$$M + M' = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x' & y' \\ -2y' & x' + 2y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + x' & y + y' \\ -2(y + y') & (x + x') + 2(y + y') \end{pmatrix}$$

donc

$$M + M' = \begin{pmatrix} x'' & y'' \\ -2y'' & x'' + 2y'' \end{pmatrix} \in \mathcal{K}$$

\*On a aussi

$$\lambda M = \begin{pmatrix} \lambda x & \lambda y \\ -2(\lambda y) & (\lambda x) + 2(\lambda y) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \xi & \zeta \\ -2\zeta & \xi + 2\zeta \end{pmatrix} \in \mathcal{K}$$

d'où  $\mathcal{K}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

–  $\mathcal{K}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ , alors  $(\mathcal{K}, +, \times)$  est lui-même un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. Soit  $M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$  dans  $\mathcal{K}$ , alors

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x & 0 \\ 0 & x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & y \\ -2y & 2y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} = x e_1 + y e_2$$

où  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  et  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$  ; donc le système  $\{e_1; e_2\}$  engendre  $\mathcal{K}$ . le système  $\{e_1; e_2\}$  est libre, en effet soient  $x$  et  $y$  dans  $\mathbb{R}$  tels que  $x e_1 + y e_2 = O_2$ , alors

$$\begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x = y = 0$$

donc le système  $\{e_1; e_2\}$  est libre et engendre  $\mathcal{K}$ , d'où le système  $\{e_1; e_2\}$  est une base de  $\mathcal{K}$  ; ce qui montre que  $\mathcal{K}$  est un espace vectoriel de dimension 2 qui est la dimension de  $\mathbb{C}$  sur  $\mathbb{R}$

(b) Montrons que l'application  $\Phi : \mathbb{C} \longrightarrow \mathcal{K}$  qui à tout  $z = x + y(1 + i) \in \mathbb{C}$  ( $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ )

associe  $\begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$  est une bijection. En effet,

– L'application  $\Phi : \mathbb{C} \longrightarrow \mathcal{K}$  est injective : en effet, soient  $z = x + y(1 + i)$  et  $z' = x' + y'(1 + i)$  dans  $\mathbb{C}$  tels que  $\Phi(z) = \Phi(z')$ , montrons que  $z = z'$  ? on a  $\Phi(z) = \Phi(z')$ , alors

$$\begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' & y' \\ -2y' & x' + 2y' \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x - x' & y - y' \\ -2y + 2y' & x - x' + 2y - 2y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

donc  $x = x'$  et  $y = y'$  ; d'où  $z = z'$  ; ce qui prouve que  $\Phi$  est injective.

– L'application  $\Phi : \mathbb{C} \longrightarrow \mathcal{K}$  est surjective : en effet, soient  $x$  et  $y$  deux réels, alors la matrice

$$\begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$$

existe et elle est dans  $\mathcal{K}$  ; donc l'application  $\Psi : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{K}$ ,  $(x, y) \longmapsto \Psi(x, y) = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$

est surjective car à tout élément dans  $M \in \mathcal{K}$  il existe au moins un couple  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tel que

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix} = \Psi(x, y)$$

or l'application  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{C}, (x, y) \mapsto f(x, y) = z = x + y(1 + i)$  est une bijection, alors sa réciproque  $f^{-1}(z) = (x, y)$  est aussi bijective ; donc

$$\Psi \circ f^{-1}(z) = \Psi(x, y) = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix} = \Phi(z)$$

Finalement, l'application  $\Phi : \mathbb{C} \rightarrow \mathcal{K}$  est bijective.

3. (a) Montrons que, pour tout  $(z', z'') \in \mathbb{C}^2$ , on a :

$$\begin{aligned} \Phi(z' + z'') &= \Phi(z') + \Phi(z''), \\ \Phi(z'z'') &= \Phi(z')\Phi(z''). \end{aligned}$$

Soit  $(z', z'') \in \mathbb{C}^2$ , on a  $z' = x' + y'(1 + i)$  et  $z'' = x'' + y''(1 + i)$ , alors

$$z' + z'' = (x' + x'')x + (y' + y'')(1 + i) \quad \text{et} \quad z'z'' = (x'x'' - 2y'y'') + (x'y'' + x''y' + 2y'y'')(1 + i)$$

$$\Phi(z') + \Phi(z'') = \begin{pmatrix} x' & y' \\ -2y' & x' + 2y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x'' & y'' \\ -2y'' & x'' + 2y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' + x'' & y' + y'' \\ -2(y' + y'') & (x' + x'') + 2(y' + y'') \end{pmatrix}$$

et

$$\Phi(z' + z'') = \Phi((x' + x'')x + (y' + y'')(1 + i)) = \begin{pmatrix} x' + x'' & y' + y'' \\ -2(y' + y'') & (x' + x'') + 2(y' + y'') \end{pmatrix}$$

d'où  $\Phi(z' + z'') = \Phi(z') + \Phi(z'')$ , ceci d'une part et d'autre, par un produit matriciel, il vient

$$\begin{aligned} \Phi(z')\Phi(z'') &= \begin{pmatrix} x' & y' \\ -2y' & x' + 2y' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'' & y'' \\ -2y'' & x'' + 2y'' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x'x'' - 2y'y'' & x'y'' + x''y' + 2y'y'' \\ -2(x'y'' + x''y' + 2y'y'') & x'x'' + 2x'y'' + 2x''y' + 2y'y'' \end{pmatrix} \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} \Phi(z'z'') &= \begin{pmatrix} x'x'' - 2y'y'' & x'y'' + x''y' + 2y'y'' \\ -2(x'y'' + x''y' + 2y'y'') & x'x'' - 2y'y'' + 2(x'y'' + x''y' + 2y'y'') \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x'x'' - 2y'y'' & x'y'' + x''y' + 2y'y'' \\ -2(x'y'' + x''y' + 2y'y'') & x'x'' + 2x'y'' + 2x''y' + 2y'y'' \end{pmatrix} \end{aligned}$$

d'où on obtient légalité  $\Phi(z'z'') = \Phi(z')\Phi(z'')$ .

- (b) D'après la question 3.(a) on a montré que  $\Phi$  est un homomorphisme d'anneau et comme  $(\mathbb{C}, +, \times)$  est un corps et  $\Phi : \mathbb{C} \rightarrow \mathcal{K}$  est bijective ; alors  $(\mathcal{K}, +, \times)$  est un corps et  $\Phi$  est un homomorphisme de corps.

- (c) Soit  $(x, y) \in \mathbb{R}^2 - \{(0, 0)\}$ , calculer explicitement  $M^{-1}$  pour

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ -2y & x + 2y \end{pmatrix}$$

- le déterminant de la matrice  $M$  est  $\det(M) = x^2 + 2xy + 2y^2 = (x + y)^2 + y^2 \neq 0$  pour tout  $(x, y) \in \mathbb{R}^2 - \{(0, 0)\}$ .

- Soit  $M' = M^T = \begin{pmatrix} x & -2y \\ y & x + 2y \end{pmatrix}$ , alors  $M^{-1} = \frac{1}{\det(M)}\Gamma$  où  $\Gamma$  est la matrice dont les coefficients sont

$$\Gamma_{11} = x + 2y, \quad \Gamma_{12} = -y, \quad \Gamma_{21} = 2y \quad \text{et} \quad \Gamma_{22} = x$$

d'où

$$M^{-1} = \frac{1}{(x + y)^2 + y^2} \begin{pmatrix} x + 2y & -y \\ 2y & x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x + 2y}{(x + y)^2 + y^2} & -\frac{y}{(x + y)^2 + y^2} \\ \frac{2y}{(x + y)^2 + y^2} & \frac{x}{(x + y)^2 + y^2} \end{pmatrix}$$

□

**Exercice 2**

On appelle matrice de rotation toute matrice associée à une rotation d'angle  $\theta$  donnée par

$$G_\theta = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix},$$

1. Déterminer les matrices  $G_\theta^m$  pour tout entier  $m \geq 1$ .
2. Montrer que pour toute  $\theta \in \mathbb{R}$ , la matrice  $G_\theta$  est inversible,

**Solution :** Considérons les matrices  $G_\theta$  données par

$$G_\theta = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix},$$

1. Déterminons les matrices  $G_\theta^m$  pour tout entier  $m \geq 1$  : en effet, on procède à une démonstration par récurrence

– Pour  $m = 1$ , on a  $G_\theta^1 = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} = G_\theta$ .

– Pour  $m = 2$ , on a

$$\begin{aligned} G_\theta^2 &= G_\theta \times G_\theta = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos^2(\theta) - \sin^2(\theta) & 2 \sin(\theta) \cos(\theta) \\ -2 \sin(\theta) \cos(\theta) & \cos^2(\theta) - \sin^2(\theta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

d'où  $G_\theta^2 = \begin{pmatrix} \cos(2\theta) & \sin(2\theta) \\ -\sin(2\theta) & \cos(2\theta) \end{pmatrix}$

– Supposons que la propriété est vraie jusqu'à l'étape  $(n - 1)$ , c'est à dire

$$G_\theta^{m-1} = \begin{pmatrix} \cos((m-1)\theta) & \sin((m-1)\theta) \\ -\sin((m-1)\theta) & \cos((m-1)\theta) \end{pmatrix}$$

montrons que  $G_\theta^m = \begin{pmatrix} \cos(m\theta) & \sin(m\theta) \\ -\sin(m\theta) & \cos(m\theta) \end{pmatrix}$  ? Pour cela, on utilisera les deux propriétés trigonométriques suivante

$$\cos(a + b) = \cos(a) \cos(b) - \sin(a) \sin(b) \quad \text{et} \quad \sin(a + b) = \sin(a) \cos(b) + \cos(a) \sin(b)$$

$$\begin{aligned} G_\theta^m &= G_\theta^{m-1} \times G_\theta^1 = \begin{pmatrix} \cos((m-1)\theta) & \sin((m-1)\theta) \\ -\sin((m-1)\theta) & \cos((m-1)\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos((m-1)\theta) \cos(\theta) - \sin((m-1)\theta) \sin(\theta) & \cos((m-1)\theta) \sin(\theta) + \sin((m-1)\theta) \cos(\theta) \\ -(\cos((m-1)\theta) \sin(\theta) + \sin((m-1)\theta) \cos(\theta)) & \cos((m-1)\theta) \cos(\theta) - \sin((m-1)\theta) \sin(\theta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

on pose  $a = (m - 1)\theta$  et  $b = \theta$ , alors

$$\cos((m-1)\theta) \cos(\theta) - \sin((m-1)\theta) \sin(\theta) = \cos((m-1)\theta + \theta) = \cos(m\theta)$$

$$\sin((m-1)\theta) \cos(\theta) + \cos((m-1)\theta) \sin(\theta) = \sin((m-1)\theta + \theta) = \sin(m\theta)$$

d'où

$$G_\theta^m = \begin{pmatrix} \cos(m\theta) & \sin(m\theta) \\ -\sin(m\theta) & \cos(m\theta) \end{pmatrix}$$

– D'après la propriété de récurrence, pour tout  $m \geq 1$  on a

$$G_\theta^m = \begin{pmatrix} \cos(m\theta) & \sin(m\theta) \\ -\sin(m\theta) & \cos(m\theta) \end{pmatrix}$$

2. Montrons que pour toute  $\theta \in \mathbb{R}$ , la matrice  $G_\theta$  est inversible : en effet, une matrice est inversible si et seulement si son déterminant est non nul. Or, on a

$$\det(G_\theta) = \begin{vmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{vmatrix} = \cos^2(\theta) + \sin^2(\theta) = 1, \quad \forall \theta \in \mathbb{R}$$

donc  $\det(G_\theta)$  est indépendant de  $\theta$  ; d'où la matrice  $G_\theta$  est inversible et on a

$$G_\theta^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \quad \text{et que} \quad (G_\theta^{-1})^m = \begin{pmatrix} \cos(m\theta) & -\sin(m\theta) \\ \sin(m\theta) & \cos(m\theta) \end{pmatrix} = (G_\theta^m)^{-1}.$$

□

### Exercice 3

Soit  $A$  la matrice donnée par  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

La matrice  $A$  est-elle inversible ?

**Solution :** Considérons la matrice  $A$  donnée par  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$  La matrice  $A$  est inversible si et

seulement si son déterminant  $\det(A)$  est différent de 0.

Alors, il suffit de calculer son déterminant : On peut alors développer le calcul du déterminant de  $A$  suivant une ligne ou une colonne.

Le développement suivant une ligne  $i$  :

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{i,j} (-1)^{i+j} \det(A_{i,j}).$$

Le terme  $(-1)^{i+j} \det(A_{i,j})$  est appelé le cofacteur du terme  $a_{i,j}$  et le terme  $\det(A_{i,j})$  est appelé le mineur du terme  $a_{i,j}$ . Cette méthode porte le nom de développement suivant une ligne.

Le développement suivant une colonne  $j$  :

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n a_{i,j} (-1)^{i+j} \det(A_{i,j}).$$

Le terme  $(-1)^{i+j} \det(A_{i,j})$  est appelé le cofacteur du terme  $a_{i,j}$  et le terme  $\det(A_{i,j})$  est appelé le mineur du terme  $a_{i,j}$ . Cette méthode porte le nom de développement suivant une colonne.

Avec  $n = 3$ , alors je vais opter pour le choix d'un développement selon la colonne numéro 1 car il figure un 0 sur cette colonne (le 0 permet de faciliter le calcul car on sait qu'une multiplication fois 0 est 0).

La colonne numéro 1 veut dire que  $j = 1$  dans la formule

$$\begin{aligned} \det(A) &= \sum_{i=1}^3 a_{i,1} (-1)^{i+1} \det(A_{i,1}) \\ &= a_{1,1} (-1)^{1+1} \det(A_{1,1}) + a_{2,1} (-1)^{2+1} \det(A_{2,1}) + a_{3,1} (-1)^{3+1} \det(A_{3,1}) \\ &= a_{1,1} \det(A_{1,1}) - a_{2,1} \det(A_{2,1}) + a_{3,1} \det(A_{3,1}) \end{aligned}$$

où  $a_{11} = 1$ ,  $a_{21} = 3$  et  $a_{31} = 0$  ; donc

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} \\ &= (-2 + 1) - 3 \times 3 + 0 \end{aligned}$$

donc  $\det(A) = -10 \neq 0$ ; d'où  $A$  est inversible et son inverse sera calculé par la formule

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{Com}(A^T) = \frac{1}{\det(A)} (\text{Com}(A))^T$$

$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

d'abord les matrices qui vérifient  $A^T = A$ , on les appellent **Matrices symétriques**; donc notre matrice  $A$  est symétrique, soit  $\text{Com}(A^T) = \text{Com}(A)$ .

$$\begin{aligned} \Gamma_{11} &= + \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -3; & \Gamma_{12} &= - \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -3 \\ \Gamma_{13} &= + \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = -3; & \Gamma_{21} &= - \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -3 \\ \Gamma_{22} &= + \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; & \Gamma_{23} &= - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 1 \\ \Gamma_{31} &= + \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} = -3; & \Gamma_{32} &= - \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = 1 \\ \Gamma_{33} &= + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = -11 \end{aligned}$$

D'où

$$A^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 3 & -1 & -1 \\ 3 & -1 & 11 \end{pmatrix}$$

Il faudra remarquer que l'inverse d'une matrice symétrique, lorsqu'elle est inversible, est symétrique.  $\square$

#### Exercice 4

Considérons la matrice  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,

**Solution :** Considérons la matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

D'abord la matrice  $B$  n'est pas symétrique car  $B^T \neq B$  où  $B^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

On peut alors développer le calcul du déterminant de  $A$  suivant une ligne ou une colonne.

Le développement suivant une ligne  $i$  :

$$\det(B) = \sum_{j=1}^n b_{i,j} (-1)^{i+j} \det(B_{i,j}).$$

Le terme  $(-1)^{i+j} \det(B_{i,j})$  est appelé le cofacteur du terme  $b_{i,j}$  et le terme  $\det(B_{i,j})$  est appelé le mineur du terme  $b_{i,j}$ . Cette méthode porte le nom de développement suivant une ligne.

Le développement suivant une colonne  $j$  :

$$\det(B) = \sum_{i=1}^n b_{i,j} (-1)^{i+j} \det(B_{i,j}).$$

Le terme  $(-1)^{i+j} \det(B_{i,j})$  est appelé le cofacteur du terme  $b_{i,j}$  et le terme  $\det(B_{i,j})$  est appelé le mineur du terme  $b_{i,j}$ . Cette méthode porte le nom de développement suivant une colonne.

Avec  $n = 3$ . Comme le nombre 0 figure dans la ligne  $i = 3$  et dans la colonne  $j = j$ , alors je peux utiliser l'une ou l'autre des deux formules. Je prend à utiliser la formule des lignes, soit la ligne  $i = 3$  dans la formule

$$\begin{aligned} \det(B) &= \sum_{j=1}^3 b_{3,j} (-1)^{3+j} \det(B_{3,j}) \\ &= b_{3,1} (-1)^{3+1} \det(B_{3,1}) + b_{3,2} (-1)^{3+2} \det(B_{3,2}) + b_{3,3} (-1)^{3+3} \det(B_{3,3}) \\ &= b_{3,1} \det(B_{3,1}) - b_{3,2} \det(B_{3,2}) + b_{3,3} \det(B_{3,3}) \end{aligned}$$

où  $b_{31} = 1, b_{32} = 0$  et  $b_{33} = 1$ ; donc

$$\begin{aligned} \det(B) &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \\ &= 1 - 0 + 3 \end{aligned}$$

donc  $\det(B) = 4 \neq 0$ ; d'où  $B$  est inversible et son inverse sera calculé par la formule

$$B^{-1} = \frac{1}{\det(B)} \text{Com}(B^T) = \frac{1}{\det(B)} (\text{Com}(B))^T$$

$$B^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

alors calculons les mineurs

$$\begin{aligned} \Gamma_{11} &= + \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2; & \Gamma_{12} &= - \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -1 \\ \Gamma_{13} &= + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; & \Gamma_{21} &= - \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 \\ \Gamma_{22} &= + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; & \Gamma_{23} &= - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -1 \\ \Gamma_{31} &= + \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -2; & \Gamma_{32} &= - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 \\ \Gamma_{33} &= + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \end{aligned}$$

D'où

$$B^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -2 & 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

□

### Exercice 5

Considérons la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & t & u \\ t & 1 & u \\ u & t & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\forall t, u \in \mathbb{R}$

1. Montrer que " $\det(A)$ " est un produit de facteurs du premier degré en  $t$  et  $u$ .

2. Trouver une relation entre  $t$  et  $u$  pour que la matrice  $A$  soit inversible.
3. résoudre et discuter selon les valeurs de  $t$  et  $u$  le système

$$\begin{cases} x + ty + uz = 0 \\ tx + y + uz = 0 \\ ux + ty + z = 0 \end{cases}$$

Indiquer le rang du système dans chacun des cas examinés.

**Solution :** Considérons la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & t & u \\ t & 1 & u \\ u & t & 1 \end{pmatrix}, \quad \forall t, u \in \mathbb{R}.$$

1. Montrons que “ $\det(A)$ ” est un produit de facteurs du premier degré en  $t$  et  $u$  : en effet, il suffit de calculer le déterminant de  $A$ , on pourra utiliser n’importe laquelle des deux méthodes ”ligne” ou ”colonne”. On calcule le déterminant, puis le factoriser en facteur de degré 1 :

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 1 & t & u \\ t & 1 & u \\ u & t & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & u \\ t & 1 \end{vmatrix} - t \begin{vmatrix} t & u \\ u & 1 \end{vmatrix} + u \begin{vmatrix} t & 1 \\ u & t \end{vmatrix} \\ &= 1 - tu - t^2 + tu^2 + ut^2 - u^2 \\ &= (tu^2 - u^2) + (1 - t^2) + (ut^2 - tu) \\ &= u^2(t - 1) - (t - 1)(t + 1) + tu(t - 1) \\ &= (t - 1)(u^2 - 1 - t + tu) \\ &= (t - 1)((u - 1)(u + 1) + t(u - 1)) \\ &= (t - 1)(u - 1)(u + t + 1) \end{aligned}$$

d’où  $\det(A) = (t - 1)(u - 1)(u + t + 1)$  est un produit de facteurs  $(t - 1)$ ,  $(u - 1)$  et  $(u + t + 1)$  qui sont de degré 1 en  $t$  et en  $u$ .

2. La matrice  $A$  serait inversible si  $\det(A) = (t - 1)(u - 1)(u + t + 1) \neq 0$  ;  
 $(t - 1)(u - 1)(u + t + 1) = 0$  est équivalent à  $t = 1$  où bien  $u = 1$  où bien  $u + t + 1 = 0$ ,  
d’où pour que  $A$  soit inversible, il faut que  $t \neq 1$ ,  $u \neq 1$  et  $u + t + 1 \neq 0$ .
3. Résolvons le système suivant

$$(\mathcal{S}) \begin{cases} x + ty + uz = 0 \\ tx + y + uz = 0 \\ ux + ty + z = 0 \end{cases}$$

selon les valeurs de  $t$  et  $u$ .

Le système  $(\mathcal{S})$  est équivalent la forme matricielle suivante

$$\begin{pmatrix} 1 & t & u \\ t & 1 & u \\ u & t & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow AX = b$$

où  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  est un vecteur nul.

- Si  $t \neq 1$ ,  $u \neq 1$  et  $u + t + 1 \neq 0$ , alors la matrice  $A$  est inversible ; dans ce cas la solution est unique qui est le vecteur nul  $X = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  puisque le système  $(\mathcal{S})$  est homogène (c’est à dire le second membre  $b$  est nul). Le rang du système cette fois-ci est  $r = 3$ .



– Si  $t = 1$  et  $u \neq 1$ , alors le système devient

$$\begin{cases} x + y + uz = 0 \\ x + y + uz = 0 \\ ux + y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + uz = 0 \\ z = -ux - y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in \mathbb{R} \\ y = -(u+1)x \\ z = x \end{cases}$$

donc l'ensemble de solutions est

$$E_1 = \{(x, -(u+1)x, x) / x \in \mathbb{R}\} = \text{Ker}(A)$$

$E_1$  est bien une droite vectorielle engendrée par  $\{(1, -(u+1), 1)\}$  car tout élément  $X \in E_1$  s'écrit

$$X = x(1, -(u+1), 1)$$

donc la famille  $\{(1, -(u+1), 1)\}$  est une base de  $E_1 = \text{Ker}(A)$ ; soit  $\dim(E_1) = 1$ ; d'où le rang du système  $(\mathcal{S})$  est  $r = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(E_1) = 3 - 1 = 2 = \dim(\text{Im}(A))$ .

– Si  $t = 1$  et  $u = 1$ , alors le système devient

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x + y + z = 0$$

donc l'ensemble de solutions est

$$E_2 = \{(x, y, z) / x + y + z = 0\} = \text{Ker}(A)$$

$E_2$  est bien un plan vectoriel d'équation  $x + y + z = 0$ . Pour tout élément  $X \in E_2$  s'écrit

$$X = (x, y, -x - y) = (x, 0, -x) + (0, y, -y) = x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1)$$

donc la famille  $\{(1, 0, -1); (0, 1, -1)\}$  engendre  $E_2$  et elle est libre; donc  $\{(1, 0, -1); (0, 1, -1)\}$  est une base de  $E_2 = \text{Ker}(A)$ ; soit  $\dim(E_2) = 2$ ; d'où le rang du système  $(\mathcal{S})$  est

$$r = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(E_2) = 3 - 2 = 1 = \dim(\text{Im}(A)).$$

– Si  $t \neq 1$  et  $u = 1$ , alors le système devient

$$\begin{cases} x + ty + z = 0 \\ tx + y + z = 0 \\ x + ty + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} tx + y + z = 0 \\ x + ty + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in \mathbb{R} \\ y = x \\ z = -(t+1)x \end{cases}$$

donc l'ensemble de solutions est

$$E_3 = \{(x, x, -(t+1)x) / x \in \mathbb{R}\} = \text{Ker}(A)$$

$E_3$  est bien une droite vectorielle engendrée par  $\{(1, 1, -(t+1))\}$  car tout élément  $X \in E_3$  s'écrit

$$X = x(1, 1, -(t+1))$$

donc la famille  $\{(1, 1, -(t+1))\}$  est une base de  $E_3 = \text{Ker}(A)$ ; soit  $\dim(E_3) = 1$ ; d'où le rang du système  $(\mathcal{S})$  est  $r = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(E_3) = 3 - 1 = 2 = \dim(\text{Im}(A))$ .

– Si  $t \neq 1$ ,  $u \neq 1$  et  $t + u = -1$  soit  $u = -t - 1$ , alors le système devient

$$\begin{cases} x + ty - (t+1)z = 0 \\ tx + y - (t+1)z = 0 \\ -(t+1)x + ty + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (1-t)(x-y) = 0 \\ z = -x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in \mathbb{R} \\ y = x \\ z = -x \end{cases}$$

donc l'ensemble de solutions est

$$E_4 = \{(x, x, -x) / x \in \mathbb{R}\} = \text{Ker}(A)$$

$E_4$  est bien une droite vectorielle engendrée par  $\{(1, 1, -1)\}$  car tout élément  $X \in E_4$  s'écrit

$$X = x(1, 1, -1)$$

donc la famille  $\{(1, 1, -1)\}$  est une base de  $E_4 = \text{Ker}(A)$ ; soit  $\dim(E_4) = 1$ ; d'où le rang du système  $(\mathcal{S})$  est  $r = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(E_4) = 3 - 1 = 2 = \dim(\text{Im}(A))$ .

**Remarque :** Il faut réviser la partie parlant du rang d'une matrice, rang d'un endomorphisme et donc le rang d'un système linéaire est égal au rang de sa matrice, à savoir

$$r = \dim(E) - \dim(\text{Ker}(A)) = \dim(\text{Im}(A))$$

où  $E$  est l'espace vectoriel de dimension finie égale à la taille du système où de la matrice du système. □

### Exercice 6

1. Résoudre le système d'équations linéaires sur le corps des réels  $\mathbb{R}$ .

$$\begin{cases} 2x + ty + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y - z = -3 \end{cases}$$

2. Le système suivant d'équations linéaires sur le corps  $\mathbb{R}$  admet-il des solutions

$$\begin{cases} 2x + y + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y - z = -3 \\ x + y + 2z = -1 \end{cases}$$

### Solution :

1. Résolvons le système d'équations linéaires sur le corps des réels  $\mathbb{R}$ .

$$(S) : \begin{cases} 2x + ty + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y - z = -3 \end{cases}$$

En effet, le système  $(S)$  est équivalent au système linéaire matriciel suivant

$$\begin{pmatrix} 2 & t & 1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 8 \\ -3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow AX = b$$

il s'agit bien d'un système linéaire à 3 équations et 3 inconnus, alors on dit que  $(S)$  est un **système déterminé**. D'abord, le déterminant de la matrice  $A$  est

$$\det(A) = 4t - 7$$

donc  $A$  est inversible si et seulement si  $t \neq \frac{7}{4}$ .

On peut utiliser la méthode d'élimination de Gauss pour le résoudre ; pour cela en effet la méthode d'élimination de Gauss consiste à triangulariser le système matriciel  $AX = b$  qui se fait en des étapes

1<sup>ère</sup> étape :

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & t & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 3 & 8 \\ 1 & 2 & -1 & -3 \end{array} \right) \begin{matrix} L_1^{(0)} \\ L_2^{(0)} \\ L_3^{(0)} \end{matrix}$$

2<sup>ème</sup> étape :

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & t & 1 & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2}t - 1 & \frac{5}{2} & \frac{13}{2} \\ 0 & -\frac{1}{2}t + 2 & -\frac{3}{2} & -\frac{9}{2} \end{array} \right) \begin{matrix} L_1^{(1)} = L_1^{(0)} \\ L_2^{(1)} = -\frac{1}{2}L_1^{(0)} + L_2^{(0)} \\ L_3^{(1)} = -\frac{1}{2}L_1^{(0)} + L_3^{(0)} \end{matrix}$$

3<sup>ème</sup> étape :

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & t & 1 & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2}t - 1 & \frac{5}{2} & \frac{13}{2} \\ 0 & 0 & \frac{7-4t}{2+t} & \frac{17-11t}{2+t} \end{array} \right) \begin{array}{l} L_1^{(2)} = L_1^{(1)} \\ L_2^{(2)} = L_2^{(1)} \\ L_3^{(2)} = \frac{4-t}{t+2}L_2^{(1)} + L_3^{(1)} \end{array}$$

donc résoudre le système ( $\mathcal{S}$ ) est équivalent à résoudre le système suivant

$$\left( \begin{array}{ccc} 2 & t & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2}t - 1 & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & \frac{7-4t}{2+t} \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{13}{2} \\ \frac{17-11t}{2+t} \end{pmatrix}$$

donc il y a deux cas à discuter :

**Premier cas :** si  $t \neq \frac{7}{4}$ , alors la matrice  $A$  est inversible et donc le système ( $\mathcal{S}$ ) admet une unique solution d'où la solution suivante

$$\begin{cases} x = \frac{5t-5}{4t-7} \\ y = \frac{3}{4t-7} \\ z = \frac{17-11t}{7-4t} \end{cases}$$

d'où l'ensemble de solutions  $E$  est

$$E = \left\{ \left( \frac{5t-5}{4t-7}; \frac{3}{4t-7}; \frac{17-11t}{7-4t} \right) / t \neq \frac{7}{4} \right\}.$$

**Deuxième cas :** si  $t = \frac{7}{4}$ , alors la matrice  $A$  n'est pas inversible et donc le système ( $\mathcal{S}$ ) est équivalent au système suivant

$$\left( \begin{array}{ccc} 2 & \frac{7}{4} & 1 \\ 0 & -\frac{15}{8} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{13}{2} \\ -\frac{3}{5} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + \frac{7}{4}y + z = 1 \\ -\frac{15}{8}y + \frac{5}{2}z = \frac{13}{2} \\ 0 = -\frac{3}{5} \end{cases}$$

donc le système est impossible car  $0 \neq -\frac{3}{5}$ ; d'où le système ( $\mathcal{S}$ ) n'admet pas de solutions.

2. Le système suivant d'équations linéaires

$$(\mathcal{P}) : \begin{cases} 2x + y + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y - z = -3 \\ x + y + 2z = -1 \end{cases}$$

est un **système sur-déterminé** car le nombre d'équations (4 équations) est supérieur au nombre d'inconnus (3 inconnus).

Procédons par l'absurde, supposons que le système ( $\mathcal{S}$ ) a une solution, alors par substitution on a

$$(\mathcal{P}) : \begin{cases} 2x + y + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y - z = -3 \\ x + y + 2z = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3 - 2x - y = z \\ x - y + 3(3 - 2x - y) = 8 \\ x + 2y - (3 - 2x - y) = -3 \\ x + y + 2(3 - 2x - y) = -1 \end{cases}$$

ce qui est équivalent encore à

$$\begin{cases} 3 - 2x - y = z \\ 5x + 4y = 1 \\ y = -x \\ 3x + y = 7 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3 - 2x - y = z \\ x = 1 \\ y = -x \\ 2x = 7 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3 - 2x - y = z \\ x = 1 \\ y = -x \\ x = \frac{7}{2} \end{cases}$$

donc  $1 = \frac{7}{2}$  soit  $7 = 2$  qui est absurde ; d'où le système (S) n'admet pas de solutions.

□

### Exercice 7

Sous quelle condition le système d'équations linéaires sur  $\mathbb{R}$

$$(\mathcal{E}) : \begin{cases} y + az + a^2t = 1 \\ x + a^2z + at = -1 \\ ax + a^2y + t = 1 \\ a^2x + ay + z = 1 \end{cases}$$

admet-t-il une solution unique ? Résoudre, dans ce cas, le système.

**Solution :** Le système d'équations linéaires suivant

$$(\mathcal{E}) : \begin{cases} y + az + a^2t = 1 \\ x + a^2z + at = -1 \\ ax + a^2y + t = 1 \\ a^2x + ay + z = 1 \end{cases}$$

est équivalent au système linéaire matriciel  $AX = b$  suivant

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & a & a^2 \\ 1 & 0 & a^2 & a \\ a & a^2 & 0 & 1 \\ a^2 & a & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{où } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & a & a^2 \\ 1 & 0 & a^2 & a \\ a & a^2 & 0 & 1 \\ a^2 & a & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } b = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Le système (E) admet une solution unique si  $A$  était inversible. Calculons le déterminant de  $A$  :

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 0 & 1 & a & a^2 \\ 1 & 0 & a^2 & a \\ a & a^2 & 0 & 1 \\ a^2 & a & 1 & 0 \end{vmatrix} \\ &= - \begin{vmatrix} 1 & a^2 & a \\ a & 0 & 1 \\ a^2 & 1 & 0 \end{vmatrix} + a \begin{vmatrix} 1 & 0 & a \\ a & a^2 & 1 \\ a^2 & a & 0 \end{vmatrix} - a^2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & a^2 \\ a & a^2 & 0 \\ a^2 & a & 1 \end{vmatrix} \\ &= 1 - a^4 - a^2 - a^2 + a^4 - a^6 - a^4 - a^6 + a^8 \end{aligned}$$

donc  $\det(A) = a^8 - 2a^6 - a^4 - 2a^2 + 1$  ; d'où le système (E) admet une solution unique si  $\det(A) = a^8 - 2a^6 - a^4 - 2a^2 + 1 \neq 0$ .

Le terme  $a^8 - 2a^6 - a^4 - 2a^2 + 1$  se factorise sous la forme suivante

$$a^8 - 2a^6 - a^4 - 2a^2 + 1 = (a^4 - (1-a)^2)(a^4 - (1+a)^2) = (a^2 - 1 + a)(a^2 + 1 - a)(a^2 - 1 - a)(a^2 + 1 + a)$$

donc  $\det(A) \neq 0$  si et seulement si  $a^2 \neq 1 - a$  ou  $a^2 \neq -1 + a$  ou  $a^2 \neq 1 + a$  ou  $a^2 \neq -1 - a$ .

Dans  $\mathbb{R}$ , l'équation  $a^2 + a - 1 = 0$  a pour solution

$$a_1 = -\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \text{ et } a_2 = \frac{\sqrt{5} - 1}{2}$$

dans  $\mathbb{R}$ , l'équation  $a^2 - a + 1 = 0$  n'a pas de solutions ;

dans  $\mathbb{R}$ , l'équation  $a^2 - a - 1 = 0$  a pour solution

$$a_3 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \quad \text{et} \quad a_4 = \frac{\sqrt{5} + 1}{2}$$

et dans  $\mathbb{R}$ , l'équation  $a^2 + a + 1 = 0$  n'a pas de solutions ; alors  $\det(A) \neq 0$  si et seulement si

$$a \notin \left\{ -\frac{1 + \sqrt{5}}{2}; \frac{1 - \sqrt{5}}{2}, \frac{\sqrt{5} - 1}{2}; \frac{\sqrt{5} + 1}{2} \right\}$$

Dans ce cas, après un calcul de solutions (**je vous laisse faire les calculs ! ! !**), il vient

$$\left\{ \begin{array}{l} x = -\frac{1}{1 - a + a^2} \\ y = \frac{1}{1 - a + a^2} \\ z = -\frac{1}{1 - a + a^2} \\ t = \frac{1}{1 - a + a^2} \end{array} \right.$$

□